#include<stdio.h>

#include<unistd.h>

int main()

{

int va,frame[10],i,b,np,bytes,p,c;

char t,ph[30],logdata[30];

printf("\n Enter the no of pages : ");

scanf("%d",&np);

printf("\n Enter the no of bytes : ");

scanf("%d",&bytes);

for(p=0;p<(np\*bytes);p++)

{

scanf("%c",&t);

printf("\n Logdata[%d] : ",p);

scanf("%c",&logdata[p]);

}

printf("\n Enter frame details...");

for( i=0;i<np;i++)

{

printf("\n frame[%d] : ",i);

scanf("%d",&frame[i]);

}

for(i=0;i<30;i++)

{

ph[i]='-';

}

for(p=0,c=0;p<np;p++)

{

for(b=0;b<bytes;b++,c++)

{

va = (frame[p] \* bytes) + b;

ph[va]=logdata[c];

}

}

printf("\n After Allocation :");

for(c=0;c<30;c++)

{

printf("\n ph[%d]=%c",c,ph[c]);

}

return 0;

}

/\*

Enter the no of pages : 4

Enter the no of bytes : 4

Logdata[0] : a

Logdata[1] : b

Logdata[2] : c

Logdata[3] : d

Logdata[4] : e

Logdata[5] : f

Logdata[6] : g

Logdata[7] : h

Logdata[8] : i

Logdata[9] : j

Logdata[10] : k

Logdata[11] : l

Logdata[12] : m

Logdata[13] : n

Logdata[14] : o

Logdata[15] : p

Enter frame details...

frame[0] : 5

frame[1] : 6

frame[2] : 1

frame[3] : 2

After Allocation :

ph[0]=-

ph[1]=-

ph[2]=-

ph[3]=-

ph[4]=i

ph[5]=j

ph[6]=k

ph[7]=l

ph[8]=m

ph[9]=n

ph[10]=o

ph[11]=p

ph[12]=-

ph[13]=-

ph[14]=-

ph[15]=-

ph[16]=-

ph[17]=-

ph[18]=-

ph[19]=-

ph[20]=a

ph[21]=b

ph[22]=c

ph[23]=d

ph[24]=e

ph[25]=f

ph[26]=g

ph[27]=h

ph[28]=-

ph[29]=-

\*/